

Allgemein				
Preis pro Tag und Teilnehmer = 400,00 EUR				
Schulungsort: In den Geschäftsstellen der 3D Concepts GmbH				
Termine: Bitte entnehmen Sie die Termine aus unserem Schulungskalender oder unter <a href="http://www.3dconcepts.de">www.3dconcepts.de</a>				
Teilnehmerzahlbegrenzung: Insgesamt mindestens 3 Personen, maximal 10 Personen				
Equipment: Jeder Schulungsteilnehmer arbeitet an einem eigens dafür zur Verfügung gestellten PC				
Schulungskurs	Dauer	Kurs - Voraussetzung	System - Voraussetzung	Inhalte
<b>Surfcam 2-Achsen Fräsen</b> (Grundlagen der 2-Achsen Strategie)	3 Tage		Surfcam 2 Achsen Base oder Advanced Edition	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Nullpunkt Erstellung</li> <li>- 2-Achsen Frässtrategien</li> <li>- Mehrseitenbearbeitung</li> <li>- Bearbeitung in mehreren Aufspannungen</li> <li>- Mehrteilebearbeitung</li> <li>- Abtragsimulationen inklusive Spannmittel</li> <li>- Postprozessorlauf</li> <li>- Einstellungen und Optionen</li> </ul>
<b>Surfcam 2-Achsen Fräsen</b> (Aufbauschulung)	2 Tage	<b>Surfcam 2-Achsen Fräsen</b> (Grundlagen der 2-Achsen Strategie)	Surfcam 2 Achsen Base oder Advanced Edition	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Vertiefung Nullpunkterstellung</li> <li>- Vertiefung 2-Achsen-Funktionalitäten und Strategien</li> <li>- Vertiefung Mehrteilebearbeitungen (Transformationen von Werkzeugen usw.)</li> <li>- Bearbeitung in mehreren Aufspannungen</li> <li>- Vertiefung Mehrteilebearbeitung (speziell für 3-Achsen bzw. 4/5-Achsen Maschinen)</li> <li>- Vertiefung Abtragssimulationen (inklusive Spannmittel mit STL-Daten)</li> <li>- Editieren von Werkzeugbahnen</li> <li>- Vertiefung Postprozessorlauf</li> <li>- weitere Einstellungen und Optionen in surfcam</li> </ul>
<b>Spline- und Flächenkonstruktion</b>	1 Tag	<b>Surfcam 2-Achsen Fräsen</b> (Grundlagen der 2-Achsen Strategie)	Surfcam 2 Achsen Base oder Advanced Edition	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Erstellen von Splines als Voraussetzung für 3D-Freiformflächen</li> <li>- 3D-Modelle mit Flächen konstruieren</li> <li>- Erstellen von Flächen und Freiformflächen</li> <li>- Bearbeiten von Flächen und Freiformflächen</li> <li>- Verrunden mit Flächenfunktionen</li> <li>- Trimmen von Flächen (nur Konturen, Flächen mit Flächen)</li> </ul>
<b>Fräsen mit Surfcam 3-Achsen Base</b> (Grundlagen der 3-Achsen Strategien)	1 Tag	<b>Surfcam 2-Achsen Fräsen</b> (Grundlagen der 2-Achsen Strategie) & <b>Spline- und Flächenkonstruktion</b>	Surfcam 3 Achsen Base Edition	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Schruppen von Teilen in surfcam 3-Achsen Base (Z-Schruppen, Auto-Schruppen)</li> <li>- Schruppen mit mehreren Jobs</li> <li>- Schruppen auf STL-Modell</li> <li>- Schlichten (Planar, Z-Schlichten)</li> <li>- Einzelflächen-Fräsen</li> <li>- Bohren</li> </ul>
<b>Fräsen mit Surfcam 3-Achsen Advanced</b>	1 Tag	<b>Fräsen mit Surfcam 3-Achsen Base</b>	Surfcam 3 Achsen Advanced Edition	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Schruppen (Z-Schruppen HSM Strategie, Fräsen zur Stufen-Reduzierung, Eintauchschruppen)</li> <li>- Schlichten (HSM Strategien wie Steil/Flach, 3D-Offset, Radial, Spiral)</li> <li>- Hohlkehle-Nachbearbeitung (Hohlkehle, Restmaterial-Bearbeitung)</li> <li>- Auswahl der geeigneten Strategien</li> <li>- Einstellungen und Optionen</li> </ul>
<b>Multi Cut</b>	1 Tag	<b>Fräsen mit Surfcam 3-Achsen Advanced</b>	Surfcam 3 Achsen Base ODER Advanced Edition <b>MIT</b> Mutli Cut	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Funktionalitäten in Multi Cut</li> <li>- Einsatzbereiche/Strategien</li> <li>- Die Anwendungsbereiche</li> <li>- Einstellungen und Optionen</li> </ul>
<b>Drehen Schulung</b>	2 Tage		Surfcam 2 Achsen Base oder Advanced Edition	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Achsdefinition und Nullpunkterstellung</li> <li>- Geometrieübernahme</li> <li>- Funktionen Drehen</li> <li>- Drehen mit angetriebenen Werkzeugen</li> </ul>

<b>Surfcam 4-/5-Achsen Grundlagen</b>	2 Tage	<b>Fräsen mit Surfcam 3-Achsen Advanced</b>	Surfcam 4 Achsen Advanced Edition oder. Surfcam 5 Achsen Advanced Edition	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Im Detail erklärt und angewendet</li> <li>- Auswahl der geeigneten Strategien</li> <li>- Arbeiten mit Oberflächen und Splines</li> <li>- Einstellungen und Optionen</li> </ul>
<b>TRUEMill® 2D</b>	1 Tag	<b>Surfcam 2-Achsen Fräsen</b>		<ul style="list-style-type: none"> <li>- Was ist TRUEMill.®?</li> <li>- Einstellungen; was ist zu beachten?</li> <li>- Die Wahl der richtigen Parameter</li> <li>- TRUEMill.® Anwendungen an unterschiedlichen Geometrien und Teilen</li> <li>- Empfehlungen unserer Techniker</li> </ul>
<b>TRUEMill® 3D</b>	1 Tag	<b>TRUEMill® 2D &amp; Surfcam 2-Achsen Fräsen</b>	Surfcam 2 Achsen Base oder Advanced Edition	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Einstellungen; was ist zu beachten?</li> <li>- Die Wahl der richtigen Parameter</li> <li>- TRUEMill.® Anwendungen an unterschiedlichen Geometrien und Teilen</li> <li>- Das Funktionsprinzip der Stufenreduktion (TSRM)</li> <li>- Restmaterialbearbeitung</li> <li>- Empfehlungen unserer Techniker</li> </ul>
<b>Part Modeler</b>	3 Tage		PartModeler	<p><b>1. Tag: Einzelteile-Konstruktion</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- Ebenen Auswahl</li> <li>- Skizzenerstellung (2D-Konstruktion, Bemaßungen und Beziehungen in der Skizze vergeben, Bemaßungen und Beziehungen löschen)</li> <li>- Volumenkörper-Modellierer (Volumenfeature erstellen, Boolesche-Operationen in Einzelteilen)</li> <li>- Änderungen am 3D-Modell (Änderungen in 2D-Skizzen, Änderung im Feature, Löschen von Features)</li> <li>- Import und Export von Einzelteilen</li> <li>- Verfügbare Schnittstellen</li> <li>- Datenübernahme</li> </ul> <p><b>2. Tag: Baugruppen-Konstruktion</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- "BottomUp" Baugruppenerstellung (Einzelteile in Baugruppen übernehmen, 3D-Beziehungen in der Baugruppe vergeben)</li> <li>- "Top Down" Baugruppenerstellung (Einzelteile direkt in der Baugruppe erstellen und verknüpfen)</li> <li>- Import und Export von Baugruppen (Verfügbare Schnittstellen)</li> <li>- Strukturierung und Umgang mit Baugruppen</li> </ul> <p><b>3. Tag: Zeichnungserstellung</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- Blattformat auswählen</li> <li>- Ansichten von 3D-Modellen erstellen und auf der Zeichnung platzieren</li> <li>- Bemaßungen, Form- und Lagetoleranzen vergeben, Texte erstellen</li> <li>- Ausgabe von Zeichnungen (Ausgabe über Schnittstellen, Drucken/Plotten)</li> </ul>